



ĐẠI HỌC QUỐC GIA TP.HCM
TRƯỜNG ĐẠI HỌC
CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

TP. Hồ Chí Minh, ngày 11 tháng 9 năm 2025

DANH SÁCH VỊ TRÍ TUYỂN DỤNG NHÂN SỰ ĐỢT 3 NĂM 2025

(Kèm theo Thông báo số 939/TB-ĐHCNTT ngày 11/9/2025 của Trường Đại học Công nghệ Thông tin)

TT	Đơn vị	Chức danh/vị trí tuyển dụng	Số lượng	Mô tả công việc	Điều kiện, tiêu chuẩn	Ghi chú
1	Khoa Công nghệ Phần mềm					
1.1	Bộ môn Phát triển Phần mềm	Giảng viên	01	- Giảng dạy và biên soạn tài liệu giảng dạy các môn học thuộc chuyên ngành Phát triển Phần mềm như: Nhập môn Công nghệ Phần mềm, Phương pháp mô hình hóa, Phát triển Phần mềm Hướng đối tượng... - Thực hiện nghiên cứu khoa học như: tham gia các đề tài, dự án nghiên cứu khoa học...	Thạc sĩ, Tiến sĩ các ngành về Phát triển Phần mềm, Phát triển Game và các ngành có liên quan.	
1.2	Bộ môn Môi trường Ảo và Phát triển Game	Giảng viên	01	- Giảng dạy và biên soạn tài liệu giảng dạy các môn học thuộc chuyên ngành Phát triển Game như: Nhập môn Phát triển Game, Thiết kế Game... - Thực hiện nghiên cứu khoa học như: tham gia các đề tài, dự án nghiên cứu khoa học...	Thạc sĩ, Tiến sĩ các ngành về Phát triển Phần mềm, Phát triển Game, Công nghệ thực tế ảo và các ngành có liên quan.	

TT	Đơn vị	Chức danh/vị trí tuyển dụng	Số lượng	Mô tả công việc	Điều kiện, tiêu chuẩn	Ghi chú
2	Khoa Hệ thống Thông tin					
2.1	Bộ môn Hệ thống Thông tin quản lý	Giảng viên	01	- Giảng dạy các môn hệ Đại học và Cao học chuyên ngành Hệ thống thông tin quản lý. - Các môn giảng dạy: Công nghệ Blockchain, Phân tích thiết kế hệ thống thông tin nâng cao, Quản lý hệ thống thông tin, An toàn bảo mật thông tin, Phân tích dữ liệu kinh doanh.	Tiến sĩ ngành HTTT, HTTT Quản lý, Khoa học máy tính hoặc Công nghệ thông tin.	
2.2	Bộ môn Hệ thống Thông tin thông minh	Giảng viên	02	- Giảng dạy các môn cao học và đại học. - Các môn giảng dạy: Công nghệ Blockchain, Kỹ năng lãnh đạo và quản trị doanh nghiệp, Hoạch định và quản trị chiến lược CNTT, Quản trị CNTT và quản lý rủi ro, Quản lý hệ thống thông tin, HTTT, Thống kê trong y học, Xử lý ảnh y khoa, AI trong y tế. - Hướng dẫn đề tài NCKH, khóa luận tốt nghiệp, luận văn cho SV và học viên cao học.	Tiến sĩ ngành HTTT, HTTT Quản lý, Khoa học máy tính hoặc Công nghệ thông tin.	

TT	Đơn vị	Chức danh/vị trí tuyển dụng	Số lượng	Mô tả công việc	Điều kiện, tiêu chuẩn	Ghi chú
3	Khoa Khoa học Máy tính					
3.1	Bộ môn Tính toán đa phương tiện	Giảng viên	01	- Tham gia giảng dạy Đại học và sau Đại học chuyên ngành Trí tuệ nhân tạo và tính toán đa phương tiện: Toán cho khoa học máy tính, Machine Learning, Data mining, NLP, CV. - Hướng dẫn khóa luận, luận văn và NCKH.	- Tiến sĩ ngành KHMT, có khả năng giảng dạy bằng tiếng Anh. - Có kinh nghiệm giảng dạy hoặc nghiên cứu thuộc lĩnh vực AI.	
4	Khoa Mạng máy tính & Truyền thông					
4.1	Bộ môn Truyền thông	Giảng viên	01	- Thực hiện giảng dạy các môn học do bộ môn Truyền Thông phụ trách. - Tham gia nghiên cứu khoa học trong lĩnh vực Mạng máy tính và truyền thông dữ liệu. - Hỗ trợ các công tác chung của bộ môn và Khoa (như kiểm định chương trình đào tạo, tổ chức cuộc thi Net Challenge, Algo Challenge...)	- Có trình độ Tiến sĩ chuyên ngành Truyền thông và Mạng máy tính hoặc các chuyên ngành liên quan. - Có thành tích tốt về nghiên cứu khoa học.	
4.1	Bộ môn An toàn thông tin	Giảng viên	02	- Giảng dạy các môn về ATTT như An toàn dữ liệu, khôi phục thông tin sau sự cố, lập trình hệ thống, các môn thuộc nhóm cơ sở ngành như kiến trúc máy tính, hệ điều hành.	- Có bằng tiến sĩ và có nghiên cứu, giảng dạy có liên quan đến lĩnh vực an toàn thông tin. - Đối với ứng viên có bằng thạc sĩ phải có thâm niên giảng dạy ít nhất 10 năm, trực tiếp đứng lớp	

TT	Đơn vị	Chức danh/vị trí tuyển dụng	Số lượng	Mô tả công việc	Điều kiện, tiêu chuẩn	Ghi chú
					giảng dạy các môn liên quan đến an toàn thông tin, phải có kinh nghiệm làm việc với các dự án nghiên cứu, công nghiệp có liên quan đến an toàn thông tin.	
5	Khoa Kỹ thuật Máy tính					
5.1	Bộ môn Thiết kế vi mạch và phần cứng	Giảng viên	04	- Giảng dạy các môn học cơ sở ngành và chuyên ngành cho ngành Thiết kế vi mạch bậc đại học: Vật lý bán dẫn, Quy trình chế tạo vi mạch, Quy trình đánh giá và kiểm tra vi mạch, Thiết kế luận lý số, Thiết kế hệ thống số, VLSI Design, Digital System Design, System - on - Chip Design, Digital Signal Processing on FPGA, Thiết kế lõi vi mạch dựa trên vi xử lý. - Giảng dạy bậc ThS ngành KTMT chuyên ngành TKVM gồm các môn: Low-power CMOS IC Design, Advanced Analog IC Design, Advanced Mixed Signal design, Advance SoC Design, Advanced Computer Architecture... - Hướng dẫn đề tài, đồ án, Khóa luận tốt nghiệp cho sinh	Thạc sĩ, Tiến sĩ chuyên ngành Kỹ thuật máy tính, Điện - Điện tử hoặc những ngành có liên quan đến điện tử, máy tính và công nghệ bán dẫn.	

TT	Đơn vị	Chức danh/vị trí tuyển dụng	Số lượng	Mô tả công việc	Điều kiện, tiêu chuẩn	Ghi chú
				viên đại học, luận văn tốt nghiệp cho học viên Cao học. - Thực hiện NCKH các cấp.		
5.2	Bộ môn Thiết kế vi mạch và phần cứng	Nghiên cứu viên	02	- Tham gia công tác nghiên cứu và vận hành PTN Thiết kế vi mạch. - Thực hiện NCKH các cấp.	- Tốt nghiệp Đại học loại khá trở lên. - Chuyên ngành Kỹ thuật máy tính hoặc những ngành có liên quan đến máy tính.	
5.3	Bộ môn Hệ thống nhúng và Robot	Giảng viên	02	- Giảng dạy các môn học cơ sở ngành cho ngành Thiết kế vi mạch và KTMT bậc đại học, cụ thể: Vi xử lý/Vi điều khiển, Thiết kế hệ thống nhúng, Công nghệ Robotics, Công nghệ IoT, Trí tuệ nhân tạo cho IoT, Tính toán biên. - Giảng dạy bậc ThS ngành KTMT hướng IoT gồm các môn: Công nghệ IoT nâng cao, Công nghệ trí tuệ nhân tạo cho IoT, Công nghệ tính toán biên nâng cao, Thiết kế hệ thống thông minh. - Hướng dẫn đề tài, đồ án, Khóa luận tốt nghiệp cho sinh viên đại học, luận văn tốt nghiệp cho học viên Cao học. - Thực hiện NCKH các cấp.	- Thạc sĩ, Tiến sĩ chuyên ngành Kỹ thuật máy tính, Điện - Điện tử, Khoa học máy tính, Điện tử viễn thông hoặc những ngành có liên quan đến điện tử, máy tính và robot.	

TT	Đơn vị	Chức danh/vị trí tuyển dụng	Số lượng	Mô tả công việc	Điều kiện, tiêu chuẩn	Ghi chú
6	Khoa Khoa học & Kỹ thuật thông tin					
6.1	Bộ môn Thiết bị di động và Công nghệ Web	Giảng viên	01	- Giảng dạy và biên soạn tài liệu các môn hệ đại học hướng ngành TBDD & CN Web: Cơ sở hạ tầng công nghệ thông tin, Quản lý thông tin, Thiết kế giao diện người dùng, Phân tích thiết kế phần mềm, Internet và CN Web, Nhập môn bảo đảm và ANTT, Kỹ thuật phát triển hệ thống Web, Ứng dụng AI trong xây dựng và phát triển phần mềm, Kiểm thử phần mềm tự động. - Thực hiện NCKH.	Tiến sĩ chuyên ngành Công nghệ Thông tin, Công nghệ phần mềm, hệ thống thông tin, ứng dụng trí tuệ nhân tạo cho phần mềm.	
6.2	Bộ môn Khoa học dữ liệu	Giảng viên	01	- Giảng dạy và biên soạn tài liệu các môn thuộc chuyên ngành Khoa học dữ liệu: Big data, Phân tích dữ liệu, Học máy, Học sâu, Nhận dạng và tổng hợp giọng nói, Khoa học dữ liệu cho nông nghiệp, Khoa học dữ liệu cho y tế. - Hướng dẫn đề tài, luận văn, luận án cho sinh viên, học viên Cao học, Nghiên cứu sinh. - Thực hiện NCKH.	Tiến sĩ chuyên ngành Khoa học máy tính và Khoa học dữ liệu.	

TT	Đơn vị	Chức danh/vị trí tuyển dụng	Số lượng	Mô tả công việc	Điều kiện, tiêu chuẩn	Ghi chú
7	Bộ môn Toán - Lý	Giảng viên	02	- Giảng dạy các môn Toán cho bậc Đại học: Đại số tuyến tính, Cấu trúc rời rạc, Xác suất thống kê, Giải tích), bậc Sau đại học (khi có yêu cầu). - Nghiên cứu khoa học: thực hiện đề tài KHCN các cấp; công bố bài báo khoa học hàng năm ở các Tạp chí/ Hội nghị trong và ngoài nước (có chỉ số ISI/ SCIE/Scopus,...); - Tham gia huấn luyện, ôn tập Olympic Toán học sinh viên hàng năm. - Thực hiện các công việc khác theo phân công của Trường Bộ môn Toán - Lý.	- Các ứng viên có học vị Tiến sĩ trở lên (không tuyển NCS); - Ưu tiên các ứng viên có học hàm GS/ PGS; có chức danh nghề nghiệp GVCC; GVC; - Ưu tiên các ứng viên có thâm niên/kinh nghiệm Giảng dạy Đại học/Sau đại học; - Ưu tiên các ứng viên đã chủ nhiệm/tham gia đề tài KHCN các cấp; có các công bố khoa học ISI/ SCIE/Scopus,...trên các Tạp chí/ Hội nghị trong và ngoài nước; - Ưu tiên các ứng viên đã tham gia công tác giảng dạy, bồi dưỡng Olympic Toán học sinh viên.	
8	Phòng thí nghiệm Hệ thống thông tin	Nghiên cứu viên	01	- Thực hiện đề tài nghiên cứu các cấp. - Thực hiện các nhiệm vụ khác được giao của Trường.	- Tiến sĩ chuyên ngành Hệ thống thông tin hoặc các chuyên ngành Công nghệ thông tin có liên quan. - Có kinh nghiệm NCKH trong các lĩnh vực về Hệ thống thông tin. - Có kinh nghiệm giảng dạy là một lợi thế.	

TT	Đơn vị	Chức danh/vị trí tuyển dụng	Số lượng	Mô tả công việc	Điều kiện, tiêu chuẩn	Ghi chú
9	Phòng thí nghiệm An toàn thông tin	Nghiên cứu viên	02	- Tham gia các dự án nghiên cứu về An toàn thông tin tại Nhóm nghiên cứu PTN ATTT (UIT InSecLab), bao gồm các lĩnh vực: An toàn phần mềm; Phân tích và phát hiện mã độc; Hệ thống phát hiện tấn công, xâm nhập mạng; Blockchain và ứng dụng; Đảm bảo an ninh, bảo mật hạ tầng mạng, dữ liệu và hệ thống; Ứng dụng trí tuệ nhân tạo (AI)/GenAI trong lĩnh vực an toàn thông tin. - Tham gia giảng dạy, trợ giảng các môn học ngành An toàn thông tin.	- Trình độ: Tốt nghiệp Đại học, Thạc sĩ trở lên một trong các ngành An toàn thông tin, Kỹ thuật phần mềm, Mạng máy tính và truyền thông dữ liệu, Công nghệ thông tin, Khoa học dữ liệu, Khoa học máy tính, Trí tuệ nhân tạo. - Ưu tiên các ứng viên có trình độ Thạc sĩ trở lên. Đối với các ứng viên có trình độ đại học cần có thành tích nghiên cứu khoa học xuất sắc (tác giả của bài báo khoa học chất lượng cao, giải thưởng nghiên cứu khoa học uy tín,...).	
10	Phòng thí nghiệm Truyền thông đa phương tiện	Nghiên cứu viên	01	- Thực hiện đề tài nghiên cứu các cấp. - Thực hiện các nhiệm vụ khác được giao của Trường.	- Tiến sĩ chuyên ngành Khoa học máy tính hoặc các ngành Công nghệ thông tin có liên quan. - Có kinh nghiệm NCKH trong các lĩnh vực về Trí tuệ nhân tạo, Xử lý ảnh và video, Nhận dạng ảnh, An ninh thông tin, Máy tìm kiếm sự kiện... - Có kinh nghiệm giảng dạy là một lợi thế.	
Tổng cộng			25	- Giảng viên: 19 - Nghiên cứu viên: 06		